

Basis apps

Plannen en Ontwerp

hoofdstuk

3

Sprints – Userstories -Taken





Algemene informatie

Onderwerp	Task als onderverdeling van een userstory en de Definition of Done
Leerdoel(en)	De leerling leert hoe een userstory kan worden opgedeeld in taken en wat de Definition of Done is en hoe hij/zij eraan moet conformeren.
Vereiste voorkennis	T08_PO_Scrum.docx Scrum theorie dat behandeld is in thema 8
Kwalificatiedossier	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang<input checked="" type="checkbox"/> B1-K1-W2: Ontwerpt software<input type="checkbox"/> B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software<input type="checkbox"/> B1-K1-W4: Test software<input type="checkbox"/> B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software <input type="checkbox"/> B1-K2-W1: Voert overleg<input type="checkbox"/> B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk<input type="checkbox"/> B1-K2-W3: Reflecteert op het werk



Inhoudsopgave

Algemene informatie	2
Inhoudsopgave	3
Introductie	4
Inhoud	4
Product backlog – sprints	4
Sprints – Userstories	4
Userstories - taken.....	5
Einde sprint en sprint review	6



Introductie

In thema 8 is het onderwerp [Scrum](#) behandeld tot en met de userstories in een sprint. Daarbij is de term **task** wel een keer genoemd maar niet verder toegelicht. Tasks hebben we echter wel nodig als we het werk echt willen gaan uitvoeren en goed kunnen bijhouden hoe ver de voortgang is van een userstory. Een task is een verdere uitsplitsing van één userstory.

Een ander onderwerp dat ook nog eens extra belicht moet worden is de term '**Definition of Done**'

De **DoD** zijn de algemene criteria waaraan voldaan zijn voordat een userstory op Done kan worden gezet.

Inhoud

Product backlog – sprints

De productbacklog van een project bevat alle wensen en eisen van de klant (userstories met business value) en de userstories die nodig zijn (architectural) maar de klant niet echt merkt/ziet (database creëren/migratie van data/opzetten en configureren van een productieomgeving etc.)

Omdat een backlog best uitgebreid kan zijn wordt de volledige backlog opgedeeld in periodes (sprints) van 1 tot 2 weken. Na een aantal sprints wordt het zichtbaarder hoeveel storypoints er per sprint kan worden afgewerkt (iedere userstory kost een x aantal storypoints aan inspanning).

Sprints – Userstories

Iedere sprint bevat een aantal userstories dat bepaald wordt door de product owner in overleg met het SCRUM team. De naamgeving van een userstory met een business value (dus niet de architectural) zijn direct af leiden van naamgeving van subprocess Use Cases.

Voorbeeld:

Use case subprocess	Naam Userstory in DevOps
1.1 Bekijken klant overzicht	US – 11 – Bekijken klant overzicht
2.2 Wijzigen van een bestelling	US – 22 – Wijzigen van een bestelling
3.5 Rapportage maandbestellingen	US – 35 – Rapportage maandbestellingen



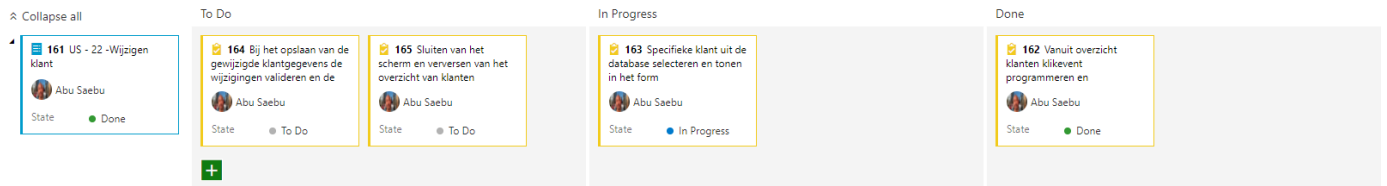
Userstories - taken

Een task of taak is een onderverdeling van één userstory. Een userstory is klaar wanneer alle onderliggende taken gedaan zijn.

De naam van een userstory is altijd rechtstreeks gekoppeld aan een subproces van een use case.

De naam ervan is voor de userstories met een business value ook altijd begrijpelijk voor de klant.

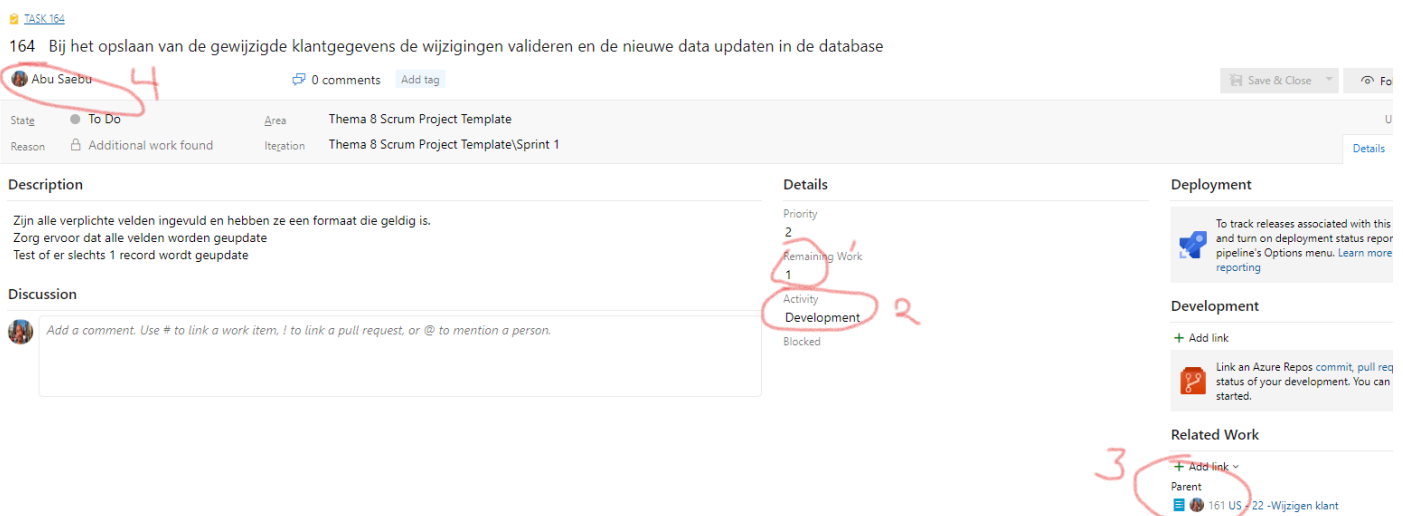
(voorbeeld: US – 22 – Wijzigen van een klant). Aan de andere kant zijn taken vaak een technische omschrijving van wat er door een (back-end/front-end) ontwikkelaar/designer gedaan moet worden.



Figuur 1, US 22 is opgedeeld in 4 programmeertaken

Iedere taak heeft als parent US – 22 Wijzigen taak

Als je een taak wijzigt kom je in het volgende formulier dat een beetje afwijkt van een userstory:



1. Geeft aan hoeveel werk te doen is voordat de taak klaar is
2. Activity = development voor een applicatie die nieuw gebouwd wordt
3. Parent is de Userstory
4. Een taak kan toegewezen zijn aan een ander teamlid

Een taak heeft geen Acceptance criteria. Die bestaan alleen op userstory niveau.



Bij het formulier van de userstory zie je nu dat er 4 children zijn:

Related Work

+ Add link ▾

Add an existing work item as a parent

Child (4)

- 164 Bij het opslaan van de gewijzigde klantgegevens de wijzig...
Updated just now, ● To Do
- 165 Sluiten van het scherm en verversen van het overzicht van ...
Updated just now, ● To Do
- 163 Specifieke klant uit de database selecteren en tonen in het...
Updated just now, ● In Progress
- 162 Vanuit overzicht klanten klikevent programmeren en wijzig...
Updated 2 minutes ago, ● Done

Als er met taken wordt gewerkt kan de voortgang veel preciezer worden ingeschat dan als er alleen met userstories wordt gewerkt.

Als alle taken van een userstory naar Done zijn gezet dan pas is de Userstory ook Done.

Einde sprint en sprint review

Bij een sprint review zullen de onderdelen die klaar zijn worden gedemonstreerd aan de klant.

Alleen die onderdelen (userstories) worden meegenomen in de sprint review die voldoen aan de **Definition of Done**.

Definition of Done is een afspraak met het team over een gezamenlijk idee over wat wanneer een userstory echt klaar is. Iets is Done wanneer:

- Als we naar de software code kijken dan zijn de coding conventions, zoals geleerd, gehanteerd, wordt er goeie feedback naar de gebruiker teruggemeld als dat nodig is en worden excepties (fouten) goed afgehandeld.
- Vanuit scrum kijkend moeten wanneer alle taken zijn uitgevoerd ook aan de acceptance criteria van de parent userstory zijn voldaan.
- Alle documentatie die gekoppeld is aan en/of relevant is voor een userstory moet in het project toegevoegd zijn. D.w.z. wireframes, opmaaktabel, word- en excel documenten, emailberichten en alle schema's (use case, activity diagram, datadictionary, orm).
- Voor iedere userstory is een testcase toegevoegd aan de productbacklog die de userstory in concrete stappen test met de juiste parameters en de verkeerde parameters. Alle testcases moeten getest zijn en de status PASS hebben.

