

Examentraining 1

Realiseren

hoofdstuk

2

Alternatieve schermen





Algemene informatie

Onderwerp	Alternatieve schermen
Leerdoel(en)	1. De student is heeft kennis gemaakt met andere schermopbouw dan tot op dit moment gebruikelijk was.
Vereiste voorkennis	1. De student heeft uitgebreide OOP voorkennis. 2. De student heeft uitgebreide MVC architectuur voorkennis
Kwalificatiedossier	<input type="checkbox"/> B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang <input type="checkbox"/> B1-K1-W2: Ontwerpt software <input checked="" type="checkbox"/> B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software <input type="checkbox"/> B1-K1-W4: Test software <input type="checkbox"/> B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software <input type="checkbox"/> B1-K2-W1: Voert overleg <input type="checkbox"/> B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk <input type="checkbox"/> B1-K2-W3: Reflecteert op het werk



Inhoudsopgave

Algemene informatie	2
Inhoudsopgave	3
Introductie	4
Inhoud	4
1. Alternatieve schermen.....	4



Introductie

Je hebt in alle voorgaande realiseren lessen geleerd hoe je onze standaard schermen (View) vorm geeft en opbouwt. Natuurlijk zijn er vele andere manieren om schermen op te bouwen en te gebruiken. In dit hoofdstuk gaan we kijken naar een aantal alternatieve indelingen. Dit is natuurlijk maar een kleine selectie, je fantasie of wensen klant kunnen veel meer dingen mogelijk maken. Het staat je natuurlijk vrij hiermee te experimenteren.

Inhoud

1. Alternatieve schermen

Bekijk onderstaande Youtube filmpjes waarin je verschillende alternatieve schermen ziet die worden gebouwd in Visual Studio.

<https://youtu.be/CofWGHdKHwY>

<https://youtu.be/iL6Kz8pjmkc>

<https://youtu.be/yUCCv-sFUDQ>

<https://youtu.be/qW8kUTadRpw>

<https://youtu.be/1J8-wc8fq8I>



Je kunt nu **oefening 2.1** maken.