

Inhoudsopgave

Inleiding	3
Betrokkenen.....	3
Doelstellingen	3
Te realiseren functionaliteiten.....	4
Benodigheden	4
Technieken	5
Code conventions.....	5

Inleiding

Beschrijf hier zo specifiek mogelijk wie welke opdracht krijgt van wie en wat de applicatie inhoudt.

Wie is de opdrachtgever(persoon?), namens welk bedrijf, wie gaan het ontwikkelen, bedrijf waarvoor je werkt(dus niet de opdrachtgever maar werkgever)

Een samenvatting van wat voor applicatie het is.

Wij, Hidde Kuiper, persoon b, persoon c, namens KW1C software realiseren een applicatie voor Dhr. Haak (Sail Away). De applicatie moet klanten in staat stellen om boten te reserveren bij het bedrijf voor op een specifieke locatie / moment. Beheerders moeten klanten, boten, reserveringen, soorten boten en startlocaties kunnen beheren.

Betrokkenen

Niet alle onderstaande functies kunnen benoemd zijn in de context. Er kunnen ook functies in de context staan die niet in de tabel staan. Voeg dus toe of verwijder waar nodig! Vergeet niet om alle teamgenoten toe te voegen.

De volgende personen zijn betrokken bij het project:

Naam	Functie	E-mail
Dhr. Haak	Contactpersoon opdrachtgever	Niet bekend
Hidde Kuiper	Junior applicatieontwikkelaar	Hidde.kuiper@edu-kw1c.nl
Student 2	Junior applicatieontwikkelaar	Student2@edu-kw1c.nl
Student 3	Junior applicatieontwikkelaar	Student3@edu-kw1c.nl

Doelstellingen

Beschrijf hier zo specifiek mogelijk welke problemen gaat de applicatie voor de opdrachtgever oplossen.

De een goede doelstelling is een S.M.A.R.T. doel (Specifiek Meetbaar Acceptabel Realistisch Tijdgebonden)

- **Specifiek:** Het doel is duidelijk en concreet en beschrijft een waarneembare actie of gedraging of een waarneembaar resultaat.
- **Meetbaar:** Je kunt meten wanneer het doel is bereikt met behulp van een systeem, methode of procedure.
- **Acceptabel:** het doel wordt geaccepteerd door alle betrokkenen.
- **Realistisch:** Het doel is uitvoerbaar en de benodigde middelen zijn beschikbaar.
- **Tijdgebonden:** Het doel heeft een duidelijke start- en einddatum.

Voorbeeld voor een open dag op het college: Op 1 juli hebben zich collegebreed 10% meer studenten ingeschreven ten opzichte van vorig jaar juli

Voor 23 februari a.s. wordt de reserveringsapplicatie van Sailaway opgeleverd waarin alle functionaliteiten zijn gerealiseerd inclusief een demonstratie van de applicatie.

Een overzicht van alle gevraagde functionaliteiten is hieronder bij de usecases terug te vinden.

Benodigheden

Hieronder een overzicht van de benodigheden die nodig zijn om dit project te kunnen maken:

Hardware	Specificaties
3x Laptop	Processor Intel Core Ultra 7 155H RAM geheugen 32GB ROM geheugen(harde schijf) 1TB
3x Muis	Optische muis bekabeld/draadloos
3x USB	64GB

Software	Specificaties
Visual Studio	Versie (jaar/versie) versie 2022/2026 Enterprise 18.2.1 Libraries Microsoft.Data.SQL libraries Extensions Norma extensie
Windows	Editie versie 11 pro Versie 25H2
Microsoft 365	Laatste versie
Visio	Versienummer Profesional 2021 26.01
Figma	Versienummer
SQL Server Management Studio	Versienummer 21.6.7
MS SQL Server	Editie 2022 Express
Webbrowser	Chrome 23.26.1.02.56

Overige benodigheden	Specificaties
Pen	Kleur Blauw
Papier	Groote en type A4 lijntjes

Te realiseren functionaliteiten (use-cases)

Technieken

Maak een lopend **verhaaltje** met bijvoorbeeld onderstaande onderdelen:

Office

UML(activiteiten diagrammen, wireframes, usecases)

C#

Windows Forms

MSSQL

ModelViewController

Norma

SCRUM AGILE

Devops

GIT

Unittest

Code conventions

Screenshot maken of tekst kopiëren uit de coding conventions. Is een bijlage op je examen! Wel alleen de relevante onderdelen. Algemeen, C# en SQL.